



85648131



IP20

## KNX RF tlačítko 4-násobné, quicklink, R.x/serie 1930/R.classic, černá lesk

### Technický list

#### Funkce

- Přídavné funkce ETS: +6 scén, 1 tlačítkového ovládání nahoru/dolů, provozní režim Zap/Vyp, stmívací hodnota, ukazatel jasu, tlačítko, ukazatel stavu, nucené řízení
- funkce reset (nastavení z výroby)
- uložení scén lze blokovat
- Funkce quicklink: spínání, stmívání, žaluzie, 2 scény, časové spínání, tlačítko zavírače, paměť

#### Ovládací a signalizační prvky

- Obslužné plochy s možností konfigurace jako ovládání jedné nebo dvou ploch
- s tlačítkem pro konfiguraci a funkce

#### Připojení

Rádiový protokol	Rádio KNX
Kategorie příjemce	2

#### Výkon

Rádio - vysílací výkon	< 10 mW
------------------------	---------

#### Měření

relativní vlhkost vzduchu (bez orosení)	0...65 % (bez kondenzace)
---	---------------------------

#### Materiály

Barva popisu	217,217,217
Barva designových čar	černá
Barva RAL	RAL 9005 - sytě černá
materiál	termoplast
Materiál k potiskování	PC-PMA černá
Povrch	lesklé

#### Připojení

- Integrace via rádio KNX mediální spojka do systému KNX-TP

#### Nastavení

- konfigurace quicklink bez použití nástrojů pomocí tlačítek a LED

#### Zařízení

Počet rádiových kanálů	4
Počet propojení quicklink	max. 20 vysílačů/přijímačů
Druh konfigurace	Laserdruck
Transmitter duty cycle	1 %

- Zapínací jas ovládací plochy při konfiguraci se stmívacími vložkami se zajištěním proti výpadku sítě, s možností uložení

#### Bezpečnost

- s ochranou proti demontáži

---

**Podmínky použití**

---

Provozní teplota	-5...45 °C
------------------	------------

---

- nízká potřeba vlastní energie

---

**Identifikace**

---

Profese / aplikace	Řízení světla, KNX rádiové - ovládací systémy
Hlavní designová linie	Berker R.1/R.3/R.8/Serie 1930/R.classic
Sekundární designová(é) linie	R.1, Série 1930

---

**Návod**

---

Text upozornění	Rozšířené varianty ovládání na jednoduchých vložkách pomocí 2 doplňkových, volně kombinovatelných rádiových kanálech.
-----------------	---

---